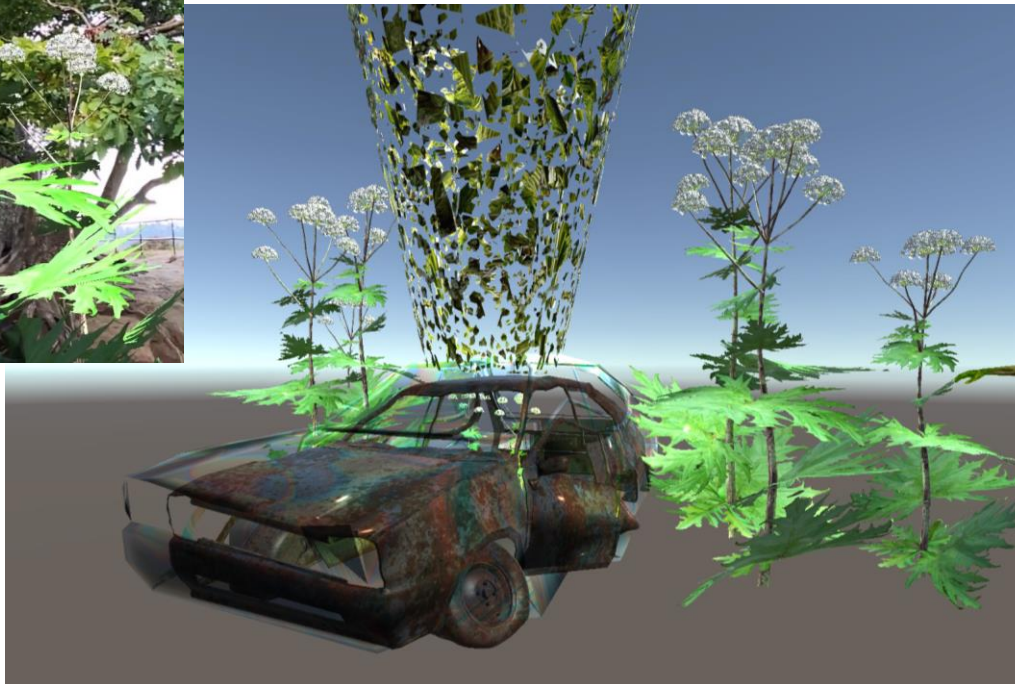


# Entwurf von Survival Machines II

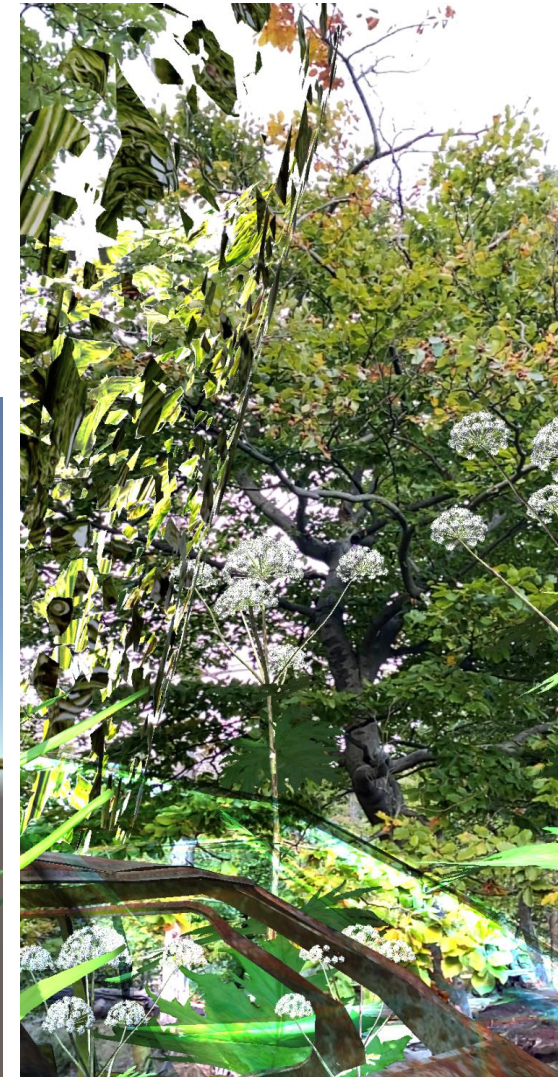
von Anke Schiemann



Screenshot mit Test App



Screenshot in Unity von der AR Installation



Screenshot mit Test App  
[Collider test video here](#)